

ห้องคอม 1. ป.3 ตึกป.3			
ลำดับ	รายการ	เวลา	จำนวนทีม
1.	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก ป.1-3	9.00-11.00 น.	13
ใช้คอมพิวเตอร์ในการแข่งขัน			13

ห้องคอม 2. (ห้องคอม ป.5 ชั้น 3 อาคารสีม่วง)			
ลำดับ	รายการ	เวลา	จำนวนทีม
1.	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip) ป.4-ป.6	9.00-12.00 น.	11
2.	การแข่งขันการใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation) ป.4-ป.6	9.00-12.00 น.	11
ใช้คอมพิวเตอร์ในการแข่งขัน			22
3.	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip) ม.1-ม.3	13.00-16.00 น.	9
4.	การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	13.00-16.00 น.	11
5.	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-ม.3	13.00-16.00 น.	3
ใช้คอมพิวเตอร์ในการแข่งขัน			23

ห้องคอม 3. (ห้องคอม ป.6 ชั้น 4 อาคารสีม่วง)			
ลำดับ	รายการ	เวลา	จำนวนทีม
1.	การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (2D Animation) ม.1-ม.3	9.00-16.00 น.	3
2.	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ป.4-ป.6	9.00-16.00 น.	5
3.	การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	9.00-16.00 น.	3
4.	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ป.4-ป.6	9.00-12.00 น.	4
5.	การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.1-ม.3	13.00-16.00 น.	1
ใช้คอมพิวเตอร์ในการแข่งขัน			16

ห้องคอม 5. (ห้องคอม ป.4 ชั้น 1 อาคารสีม่วง)			
ลำดับ	รายการ	เวลา	จำนวนทีม
1.	การแข่งขันการวาดภาพด้วยโปรแกรม Paint ประเภทนักเรียนที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้ ป.1-ป.6	9.00-12.00 น.	8
2.	การแข่งขันการวาดภาพด้วยโปรแกรม Paint ประเภทนักเรียนที่มีความบกพร่องทางการเรียนรู้ ม.1-ม.3	9.00-12.00 น.	2
3.	การแข่งขันการวาดภาพด้วยโปรแกรม Paint ประเภทนักเรียนที่มีความบกพร่องทางสติปัญญา ม.1-ม.3 (1)	9.00-12.00 น.	1
ใช้คอมพิวเตอร์ในการแข่งขัน			11

## หัวข้อที่ใช้ในการแข่งขันแต่ละรายการ

การแข่งขันการสร้างการ์ตูนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก ป.1-3	
หัวข้อ	1. เทศกาลวันขึ้นปีใหม่
	2. เทียวเหนือบ้านเรา
( ออกแบบตัวละคร 1 ตัว มี 4 ลักษณะ เช่น การแสดงกิริยาท่าทาง , การแสดงอารมณ์ , กิจกรรม และการกระทำ)	

การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip) ป.4-ป.6	
การแข่งขันการสร้างการ์ตูนเรื่องสั้น (Comic Strip) ม.1-ม.3	
หัวข้อ	1. เชียงใหม่ในอนาคต , วัฒนธรรม
	2. โลกร้อน
	3. บุลลี่
	4. ภัยจาก Call center

การแข่งขันการใช้โปรแกรมนำเสนอ (Presentation) ป.4-ป.6	
หัวข้อ	1. Thailand Soft Power
	2. เศรษฐกิจพอเพียง
( ให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียม หูฟัง มาเอง)	

การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Text Editor ม.1-ม.3	
หัวข้อ	1. AI ในชีวิตประจำวัน
	2. เทศกาลจังหวัดเชียงใหม่

การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ม.1-ม.3	
หัวข้อ	1. ประเพณีสงกรานต์เชียงใหม่
	2. สถานที่ท่องเที่ยวจังหวัดเชียงใหม่

การแข่งขันการสร้าง Webpage ประเภท Web Editor ป.4-6	
หัวข้อ	1. ของกินบ้านเฮา
	2. .เสน่ห์เวียงพิงค์

การแข่งขันการออกแบบสิ่งของเครื่องใช้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	
หัวข้อ	1. หุ่นยนต์สั่งอาหาร
	2. ถังขยะอัจฉริยะ

การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ป.4-ป.6	
การแข่งขันการสร้างเกมสร้างสรรค์จากคอมพิวเตอร์ ม.1-ม.3	
หัวข้อ	1. AI ในชีวิตประจำวัน

